

Es können Fruchtarten und Filltypes registriert werden, wenn man bei der Frucht Registrierung einstellt, das auch ein FillType registriert wird,

muss man diesen nicht extra als FillType registrieren, dieser wird automatisch bei der Frucht Registrierung mit registriert.

Die FillType Registrierung, ist für Arten wie Sand, Kalk, Kompost, Kies usw. gedacht, also alles, was keine Feldfrucht besitzt.

Beispiel Eintrag fpr die modDesc.xml

```
<AdditionalMapTypes hudsDirectory="fruitHuds/" groundTipDirectory="tipOnGround/"
mapMaterialDirectory="mapHolders/" hasHolders="false"> <!-- Change Huds, GroundTip and MaterialHolders Directorys and
the Holders are available at this Line in modDesc.xml-->
```

```
<fruitType name="rye" needsSeeding="true" allowsSeeding="true" useSeedingWidth="false"
directionSnapAngle="0" alignsToSun="false" minHarvestingGrowthState="4" maxHarvestingGrowthState="6" cutState="8"
allowsPartialGrowthState="false" pricePerLiter="0.41" literPerSqm="1.2" seedUsagePerSqm="0.05"
showOnPriceTable="false" shownOnMap="true" massPerLiter="0.0005" maxPhysicalSurfaceAngle="22.5"
useFürFieldJob="true" minFürageGrowthState="5" witheringNumGrowthStates="7" numGrowthStates="6"
growthStateTime="28800000" resetsSpray="false" groundTypeChangeGrowthState="0" groundTypeChanged="0"
isEarthfruit="false" minPreparingGrowthState="4" maxPreparingGrowthState="6" preparedGrowthState="9"
hasWindrow="false" windrowPricePerLiter="0.04" windrowLiterPerSqm="1.2" windrowShowOnPriceTable="true"
windrowMassPerLiter="0.0003" windrowMaxPhysicalSurfaceAngle="50" hasStraw="false" hasFill="true"
hasMaterials="false" hasParticles="false" useHeap="true" hasFillGroupUnknown="false" hasFillGroupBulk="true"
hasFillGroupLiquid="false" hasFillGroupWindrow="false" hasFillGroupPiece="false" hasFillGroupCombine="true"
hasFillGroupFürageHarvester="false" hasFillGroupFürageWagon="false" hasFillGroupSlurryTank="false"
hasFillGroupManureSpreader="false" hasFillGroupSpreader="false" hasFillGroupSprayer="false" hasFillGroupFürk="false"
hasFillGroupTrainWagon="false" hasFillGroupAugerWagon="true" useGrainHeader="true" useMaizeHeader="false"
useDirectCutter="true" usePickup="false" usePlanter="true" useAsCowBasefeed="false" useAsCowGrass="false"
useAsCowPower="false" useAsSheepGrass="false" useAsPigBasefeed="false" useAsPigGrain="false" useAsPigProtein="false"
useAsPigEarthfruit="false" />
```

```
<fruitType name="oat" needsSeeding="true" allowsSeeding="true" useSeedingWidth="false"
directionSnapAngle="0" alignsToSun="false" minHarvestingGrowthState="4" maxHarvestingGrowthState="6" cutState="8"
allowsPartialGrowthState="false" pricePerLiter="0.41" literPerSqm="1.2" seedUsagePerSqm="0.05"
showOnPriceTable="false" shownOnMap="true" massPerLiter="0.0005" maxPhysicalSurfaceAngle="22.5"
useFürFieldJob="true" minFürageGrowthState="5" witheringNumGrowthStates="7" numGrowthStates="6"
growthStateTime="28800000" resetsSpray="false" groundTypeChangeGrowthState="0" groundTypeChanged="0"
isEarthfruit="false" minPreparingGrowthState="5" maxPreparingGrowthState="5" preparedGrowthState="9"
hasWindrow="true" windrowPricePerLiter="0.04" windrowLiterPerSqm="1.2" windrowShowOnPriceTable="true"
windrowMassPerLiter="0.0003" windrowMaxPhysicalSurfaceAngle="50" hasStraw="false" hasFill="true"
hasMaterials="false" hasParticles="false" useHeap="true" hasFillGroupUnknown="false" hasFillGroupBulk="true"
hasFillGroupLiquid="false" hasFillGroupWindrow="false" hasFillGroupPiece="false" hasFillGroupCombine="true"
hasFillGroupFürageHarvester="false" hasFillGroupFürageWagon="false" hasFillGroupSlurryTank="false"
hasFillGroupManureSpreader="false" hasFillGroupSpreader="false" hasFillGroupSprayer="false" hasFillGroupFürk="false"
hasFillGroupTrainWagon="false" hasFillGroupAugerWagon="true" useGrainHeader="true" useMaizeHeader="false"
useDirectCutter="true" usePickup="false" usePlanter="false" useAsCowBasefeed="false" useAsCowGrass="false"
useAsCowPower="false" useAsSheepGrass="false" useAsPigBasefeed="false" useAsPigGrain="false" useAsPigProtein="false"
useAsPigEarthfruit="false" fürageWagonConversion="wheat" />
```

```
<fillType name="seeds2" pricePerLiter="0.8" showOnPriceTable="false" massPerLiter="0.0005"
hasGroupUnknown="false" hasGroupBulk="false" hasGroupLiquid="false" hasGroupWindrow="false" hasGroupPiece="false"
```

```
hasGroupCombine="false" hasGroupFürageHarvester="false" hasGroupFürageWagon="false" hasGroupSlurryTank="false"
hasGroupManureSpreader="false" hasGroupSpreader="false" hasGroupSprayer="false" hasGroupFürk="false"
hasGroupTrainWagon="false" hasGroupAugerWagon="false" hasMaterials="true" hasParticles="true" useHeap="true"
isCowBasefeed="false" isCowGrass="false" isCowPower="false" isPigBasefeed="false" isPigGrain="false" isPigProtein="false"
isPigEarthfruit="false" />
```

```
<fillType name="lime" pricePerLiter="0.8" showOnPriceTable="false" massPerLiter="0.0005"
hasGroupUnknown="false" hasGroupBulk="false" hasGroupLiquid="false" hasGroupWindrow="false" hasGroupPiece="false"
hasGroupCombine="false" hasGroupFürageHarvester="false" hasGroupFürageWagon="false" hasGroupSlurryTank="false"
hasGroupManureSpreader="false" hasGroupSpreader="false" hasGroupSprayer="false" hasGroupFürk="false"
hasGroupTrainWagon="false" hasGroupAugerWagon="false" hasMaterials="true" hasParticles="true" useHeap="true"
isCowBasefeed="false" isCowGrass="false" isCowPower="false" isPigBasefeed="false" isPigGrain="false" isPigProtein="false"
isPigEarthfruit="false" />
```

</AdditionalMapTypes>

hudsDirectory="fruitHuds/" - Gibt das Verzeichnis an, wo sich die Huds befinden

groundTipDirectory="tipOnGround/" - Gibt das Verzeichnis an, wo sich die TipOnGround Texturen befinden

mapMaterialDirectory="mapHolders/" - Gibt das Verzeichnis an, wo sich die MaterialHolder befinden

hasHolders="false" - Einstellung ob zusätzlich eigene MaterialHolder geladen werden sollen.

Fruchtarten und Einstellungen.

alignsToSun="false" - Einstellung ob sich die Fruchtart nach der Sonne ausrichten soll, zb. Sonnenblumen.

showOnPriceTable="false" - Einstellung ob die Fruchtart in der Preisübersicht angezeigt werden soll.

shownOnMap="true" - Einstellung ob die Fruchtart auf der Mapübersicht angezeigt werden soll.

useFürFieldJob="true" - Einstellung ob diese Fruchtart für die Feldmissionen genutzt werden kann.

growthStateTime="28800000" - Einstellung der Wachstumszeit je Stufe, angabe in Millisekunden oder Vorgabe
7*3600000 für 7std.

isEarthfruit="false" - Einstellung ob die Fruchtart eine Erdfrucht ist.

hasWindrow="true" - Einstellung ob die Fruchtart Schwad besitzt.

hasStraw="false" - Einstellung ob diese Fruchtart Stroh besitzt.

hasFill="true" - Einstellung ob diese Fruchtart auch einen FillType besitzt, welcher gleich mitregistriert wird.

hasMaterials="false" - Einstellung für Fillplanen, ob Fillplane vorhanden oder nicht.

hasParticles="false" - Einstellung für Partikel, ob vorhanden oder nicht.

useHeap="true" - Einstellung für überall abladen.

hasFillGroupUnknown="false" - keine zugewiesene Kategorie

hasFillGroupBulk="true" - FillType Kategorie Bulk, für Trailer, Schaufeln etc.

hasFillGroupLiquid="false" - FillType Kategorie für Flüssigkeiten, Tanks, Tanktrailer etc.

hasFillGroupWindrow="false" - FillType Kategorie für Stroh etc.

hasFillGroupPiece="false" - FillType Kategorie für Stückgut Produkte.

hasFillGroupCombine="true" - FillType Kategorie für Drescher

hasFillGroupFürageHarvester="false" - FillType Kategorie für Maishäcksler

hasFillGroupFürageWagon="false" - FillType Kategorie für Ladewagen

hasFillGroupSlurryTank="false" - FillType Kategorie für Güllefässer

hasFillGroupManureSpreader="false" - FillType Kategorie für Miststreuer

hasFillGroupSpreader="false" - FillType Kategorie für Düngetreuer

hasFillGroupSprayer="false" - FillType Kategorie für Spritzen

hasFillGroupFürk="false" - FillType Kategorie für Gabeln

hasFillGroupTrainWagon="false" - FillType Kategorie für Zug Wagons

hasFillGroupAugerWagon="true" - FillType Kategorie für Überladewagen

useGrainHeader="true" - Einstellung, das die Fruchtart in Schneidwerken eingetragen wird.

useMaizeHeader="false" - Einstellung, das die Fruchtart in die Feldhäcksler Schneidwerke eingetragen wird.

useDirectCutter="true" - Einstellung, das die Fruchtart in die Maispflücker eingetragen wird.

usePickup="false" - Einstellung, das die Fruchtart in die Pickups eingetragen wird.

usePlanter="false" - Einstellung, das die Fruchtart in die Legemaschine eingetragen wird.

useAsCowBasefeed="false" - Wird als Basisfutter für Kühe eingetragen.

useAsCowGrass="false" - Wird in die Gras Gruppe für Kühe eingetragen.

useAsCowPower="false" - Wird als Powerfutter für Kühe eingetragen.

useAsSheepGrass="false" - Wird als Basisfutter für Schafe eingetragen.

useAsPigBasefeed="false" - Wird als Basisfutter für Schweine eingetragen.

useAsPigGrain="false" - Wird als Getreidefutter für Schweine eingetragen.

useAsPigProtein="false" - Wird als Proteinfutter für Schweine eingetragen.

useAsPigEarthfruit="false" - Wird als Erdfrucht Futter für Schweine eingetragen.

Diese Einstellungen sind nur für Erdfrüchte erforderlich, zb. Kartoffeln, Zuckerrüben, Karotten etc.

minPreparingGrowthState="4" maxPreparingGrowthState="6" preparedGrowthState="9"

Einstellungen und Angaben für FillTypes Registrierung.

FillTypes Angaben:

pricePerLiter="0.8" - Grundpreis vorgabe zur PreisberechnungshowOnPriceTable.

showOnPriceTable="false" - Einstellung für die Anzeige in der Preisübersicht.

massPerLiter="0.0005" - Grundgewichts Angabe, zur berechnung des Gewichtes, des FillTypes.

Die FillType Kategorien Einstellungen, false bedeutet, die Kategorie ist nicht ausgewählt, true, bedeutet, die Kategorie ist ausgewählt.

hasGroupUnknown - keine zugewiesene Kategorie

hasGroupBulk - FillType Kategorie Bulk, für Trailer, Schaufeln etc.

hasGroupLiquid - FillType Kategorie für Flüssigkeiten, Tanks, Tanktrailer etc.

hasGroupWindrow - FillType Kategorie für Stroh etc.

hasGroupPiece - FillType Kategorie für Stückgut Produkte.

hasGroupCombine - FillType Kategorie für Drescher

hasGroupFürageHarvester - FillType Kategorie für Maishäcksler

hasGroupFürageWagon - FillType Kategorie für Ladewagen

hasGroupSlurryTank - FillType Kategorie für Güllefässer

hasGroupManureSpreader - FillType Kategorie für Miststreuer

hasGroupSpreader - FillType Kategorie für Düngetreuer

hasGroupSprayer - FillType Kategorie für Spritzen

hasGroupFürk - FillType Kategorie für Gabeln

hasGroupTrainWagon - FillType Kategorie für Zug Wagons

hasGroupAugerWagon - FillType Kategorie für Überladewagen

hasMaterials - Einstellung für Fillplanen, ob Fillplane vorhanden oder nicht.

hasParticles - Einstellung für Partikel, ob vorhanden oder nicht.

useHeap - Einstellung für überall abladen.

isCowBasefeed - Wird als Basisfutter für Kühe eingetragen.

isCowGrass - Wird in die Gras Gruppe für Kühe eingetragen.

isCowPower - Wird als Powerfutter für Kühe eingetragen.

isSheepGrass="false" - Wird als Basisfutter für Schafe eingetragen.

isPigBasefeed - Wird als Basisfutter für Schweine eingetragen.

isPigGrain - Wird als Getreidefutter für Schweine eingetragen.

isPigProtein - Wird als Proteinfutter für Schweine eingetragen.

isPigEarthfruit - Wird als Erdfrucht Futter für Schweine eingetragen.

Informationen über die Texturen und Dateinamen

Hud Textur Fürmat: DTX5 256x256px and small DTX5 64x64px

Hud Texturen Dateinamen-Fürmat:

für FruitTypehuds: hud_fruit_rye.dds and hud_fruit_rye_small.dds

für FillTypehuds: hud_fill_sand.dds and hud_fill_sand_small.dds

für Windrow Types: hud_oat_windrow.dds and hud_oat_windrow_small.dds

GroundTip Texturen Fürmat:

diffuse DTX5 mit MipMap 512x512px

normal DTX1 mit MipMap 512x512px

distance DTX1 mit MipMap 256x256ps

GroundTip Texturen Dateiname-Fürmat:

für diffuse Textures: lime_diffuse.dds eg. fruit or fillTypeName_diffuse.dds

für normal Textures: lime_normal.dds eg. fruit or fillTypeName_normal.dds

für distance Textures: limeDistance_diffuse.dds eg. fruit or fillTypeName_Distance_diffuse.dds

MaterialHolder

MaterialHolder Verzeichnis: mapHolders

FillplanesHolder fillPlanes, Unterverzeichnis in mapHolders Verzeichnis

ParticlesHolder: particleSystems, Unterverzeichnis in mapHolders Verzeichnis

I3D Dateinamen für die Holder.

fillPlane_materialHolder.i3d

effectMap_materialHolder.i3d

particleMap_materialHolder.i3d