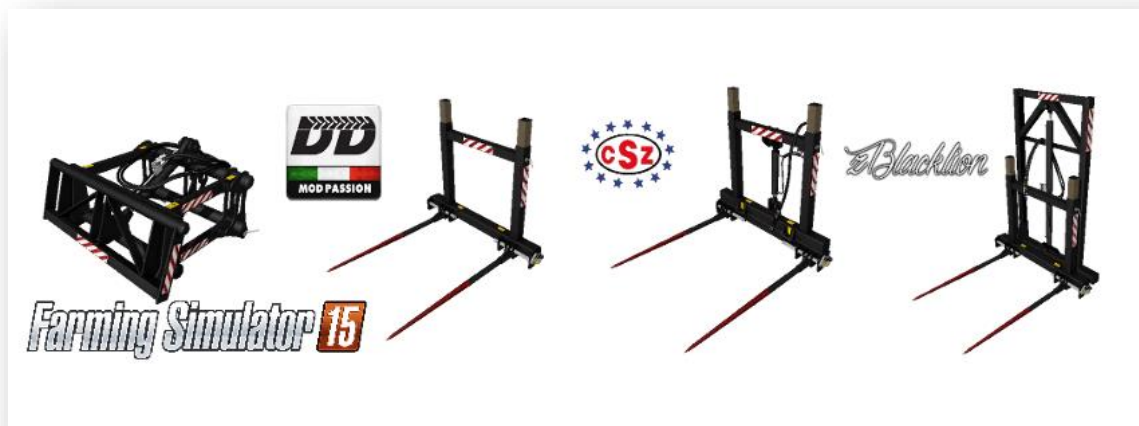


DD ModPassion - zBlacklion

presentano

Attrezzature CSZ

Farming Simulator 15



INDICE

- Contenuto del pacchetto mod CSZ
pagina 3
- Caratteristiche e funzionalità comuni alle mod CSZ
pagina 4
- Caratteristiche e funzionalità della mod:
ADATTATORE CSZ
pagina 6
- Caratteristiche e funzionalità della mod:
FORCA PER ROTOBALLE FISSA
pagina 7
- Caratteristiche e funzionalità della mod:
FORCA PER ROTOBALLE CON PUNTE RECLINABILI IDRAULICAMENTE
pagina 8
- Caratteristiche e funzionalità della mod:
FORCA PER ROTOBALLE CON EXTRA ELEVAZIONE
pagina 9
- Ringraziamenti e progetto CSZ
pagina 10

Benvenuti al pacchetto CSZ, il manuale è stato ideato per aiutarvi a conoscere ed apprendere come utilizzare al meglio le mod presenti.

Tutte le mod sono state testate approfonditamente, in modalità singolo giocatore ed in multi giocatore, per offrirvi la migliore esperienza di gioco possibile e per garantirvi un registro di gioco pulito senza errori e/o avvertimenti. I file contenuti sono tutti ordinati e suddivisi per tipologia, le immagini sono state ottimizzate al massimo senza perdere qualità e nel contempo occupare il minor spazio possibile, per garantire il miglior rapporto qualità / spazio occupato, ovviamente salvo omissioni e/o errori non rilevati durante la fase dei nostri innumerevoli test.

Le lingue rese attualmente disponibili nel gioco, sono le seguenti:

- italiano;
- inglese;
- tedesco;
- francese;
- russo.

Il pacchetto CSZ è costituito dalle seguenti mod:

- ADATTATORE al momento solo per mod CSZ
- FORCA PER ROTOBALLE FISSA
- FORCA PER ROTOBALLE CON PUNTE RECLINABILI IDRAULICAMENTE
- FORCA PER ROTOBALLE CON EXTRA ELEVAZIONE

Interfaccia nel negozio del gioco Farming Simulator 15:



Tutte le mod sono state realizzate rispecchiando fedelmente i modelli 3d, le caratteristiche e le funzionalità, presenti nei prodotti originali e realmente commercializzati dall'azienda CSZ.

Tutte le mod CSZ sono dotate delle seguenti funzionalità:

- durante l'utilizzo le mod si sporcano automaticamente, è possibile effettuare la loro pulizia con l'idropulitrice del gioco;
- si possono utilizzare con qualsiasi tipologia di veicolo agricolo, di seguito elencati:
 - caricatore frontale;
 - telescopico;
 - pala gommata;
 - adattatore CSZ;
 - pale compatte; è necessario disporre della mod JCB SKID STEER ADAPTER al seguente link <http://fs-uk.com/mods/view/36156/jcb-skid-steer-adapter>

nel caso in cui lo script non riuscisse a capire quale veicolo utilizza le mod CSZ, verrà visualizzato un messaggio di avvertimento, nel quale viene richiesto di selezionare il veicolo corretto, nel caso invece la rilevazione automatica non risultasse corretta - tramite il tasto N, appena attaccata una mod CSZ è possibile, entro un breve lasso di tempo, modificare la scelta del veicolo, effettuata automaticamente dallo script;

Interfaccia per selezionare il veicolo corretto da utilizzare con le mod CSZ



Tutte le FORCHE sono dotate delle seguenti funzionalità:

- caricamento delle balle in modalità manuale oppure automatica - tramite il tasto V;
- il carico automatico delle balle normali e rotonde; *rileva automaticamente la tipologia di palla che si intende trasportare e permette di caricare le balle in automatico, avvicinando la forca alle stesse e di procedere con il loro posizionamento in maniera molto veloce e senza intoppi, dopodiché una volta che la forca rimane ferma nel luogo dove depositarle, sarà possibile staccare le balle dalla forca - tramite il tasto Z, il caricamento si riattiverà automaticamente una volta che si procede ad allontanarsi dalle*

balle appena depositate e ci si avvicina a quelle da spostare, le posizioni predefinite di carico delle balle sono impostate in base alla posizione che assumono le punte, per le punte posizione interna: le balle rotonde assumono la posizione in pila con quantità da una a due, posizione centrale: le balle rotonde assumono la posizione non in pila con quantità due, la posizione esterna: ad uso esclusivo delle balle normali con quantità da due a tre, entrambe le altre due posizioni possono essere utilizzate per le balle normali, la quantità è variabile in base alla posizione assunta dai piloni;

- il carico manuale di qualsiasi oggetto - tramite il tasto X;
- la camera aggiuntiva dedicata per utilizzare meglio le forche - tramite il tasto C; *non è disponibile la camera nel caso in cui si utilizza le mod CSZ con l'adattatore;*
- lo spostamento dei piloni è possibile posizionandosi vicino alla forca - tramite il tasto V; *permette di aumentare la capacità di caricamento automatico, per le balle tonde in pila, la quantità passa da una a due mentre per le balle normali, passa da due a tre invece per il caricamento manuale è puramente una variazione solo estetica;*
- lo spostamento delle punte è possibile posizionandosi vicino alla forca - tramite il tasto NumPad 1 (punte interne) / NumPad 2 (punte centrali) / NumPad 3 (punte esterne); *permette di modificare la posizione e la scelta delle balle nel caso in cui si utilizza il caricamento automatico, le posizioni sono state elencate in precedenza, nel caso invece di caricamento manuale le modifiche sono puramente estetiche, la procedura da seguire è: togliere la copiglia - tramite il tasto Q, cambiare oggetto - tramite il tasto C, togliere i fermi - tramite il tasto Q, cambiare oggetto - tramite il tasto C e togliere le punte - tramite il tasto Q, l'operazione inversa permetterà di fissare le punte per poter utilizzare la forca;*
- nel caso in cui la procedura di fissaggio delle punte non sia completata a dovere oppure nella particolare ipotesi in cui non sia visibile nessun attacco al veicolo, non sarà possibile utilizzare le funzionalità delle mod CSZ e se si prosegue ad utilizzare la mod CSZ verrà staccata automaticamente e perentoriamente dal veicolo.

ADATTATORE



UTILIZZO

L'adattatore CSZ permette di utilizzare qualsiasi mod CSZ, con tutti i trattori che non dispongono di un caricatore frontale, sfruttando i sollevatori idraulici disponibili, frontali oppure posteriori.

Le funzionalità

L'adattatore permette di ruotare il supporto mobile - tramite il tasto sinistro del mouse, permettendo di facilitare l'operazione di scaricamento del carico.

FORCA PER ROTOBALLE FISSA



UTILIZZO

La forca per rotovalle fissa permette di trasportare balle normali e rotonde, con qualsiasi tipologia di veicolo agricolo, adatta per un utilizzo esclusivamente in azienda agricola, in quanto le punte non sono richiudibili e quindi non è possibile circolare su strada.

Le funzionalità

La forca permette lo spostamento piloni, spostamento delle punte (due posizioni).

FORCA PER ROTOBALLE CON PUNTE RECLINABILI IDRAULICAMENTE



UTILIZZO

La forca per rotovalle con punte reclinabili idraulicamente permette di trasportare valle normali e rotonde, con qualsiasi tipologia di veicolo agricolo, adatta a circolare su strada, grazie alla possibilità di richiudere idraulicamente le punte.

Le funzionalità

La forca permette lo spostamento dei piloni e di sfruttare tutte tre le posizioni delle punte e di poter percorrere le strade richiudendo le punte alla posizione di trasporto. Ovviamente tutte le funzioni di carico possono essere utilizzate esclusivamente quando le punte si trovano nella posizione operativa.

FORCA EXTRA ELEVAZIONE



UTILIZZO

La forca con extra elevazione permette di trasportare balle normali e rotonde, con qualsiasi tipologia di veicolo agricolo, adatta per un utilizzo esclusivamente in azienda agricola, in particolare permette di posizionare le balle su altezze non raggiungibili con le normali forche.

Le funzionalità

La forca permette lo spostamento dei piloni, lo spostamento delle punte (due posizioni) e di utilizzare l'estensione del telaio mobile per posizionare le balle in altezze non raggiungibili con le normali forche. Avvisiamo che non è possibile sfruttare l'estensione se il caricamento viene effettuato manualmente.

Speriamo di avervi aiutato con il presente manuale ad apprendere e valorizzare tutte le mod presenti in questo pacchetto CSZ, ricordiamo a tutti che è assolutamente vietato, senza la nostra preventiva autorizzazione, modificare il presente archivio in qualsiasi sua parte e vi invitiamo a contattarci direttamente, per permetterci di prendere visione delle vostre richieste e di valutare la possibilità di poter essere apportate nelle prossime versioni.

Un ringraziamento particolare ovviamente alla ditta CSZ, per averci permesso di proporre i loro fantastici prodotti anche in questo gioco Farming Simulator 15. Grazie mille a Tutti voi!

Il nostro lavoro non si conclude qui e proseguirà con tutti i restanti prodotti sperando di raccogliere ancora il vostro interesse. Ci risentiamo alla pubblicazione del prossimo pacchetto con altre nuove mod CSZ molto interessanti.

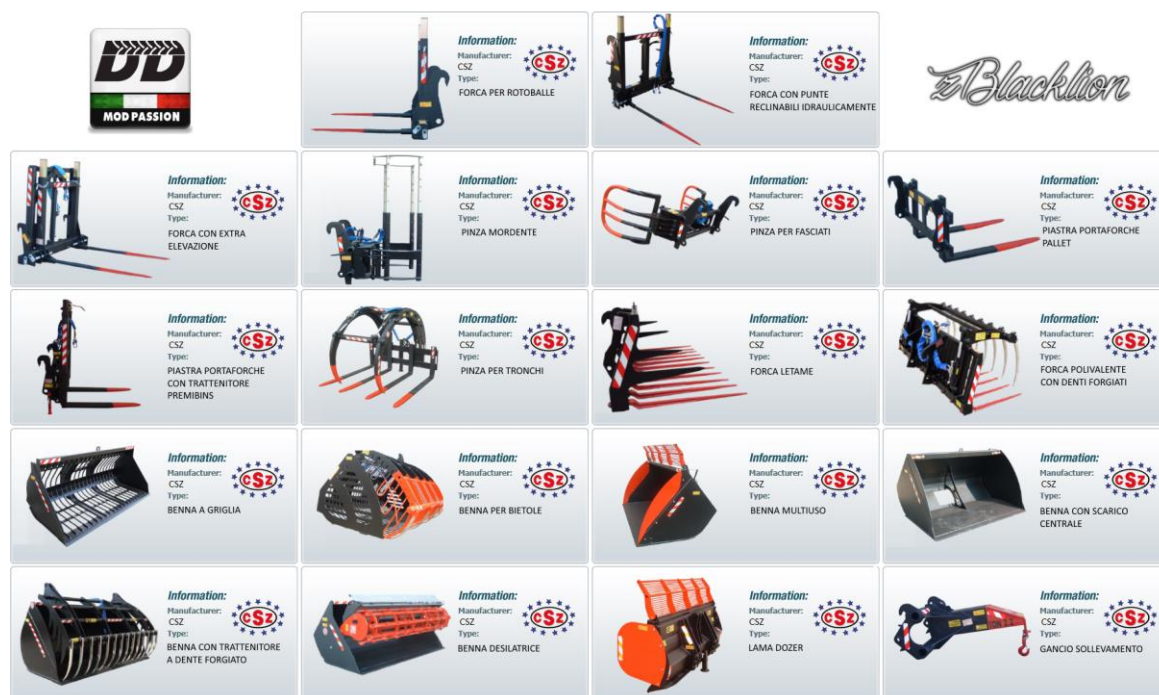
Se avete apprezzato il nostro lavoro e volete contribuire con una donazione potete farlo liberamente al seguente link https://www.paypal.com/cgi-bin/webscr?cmd=_donations&business=RTYPJZKQBCZQS&lc=IT&item_name=DD%20ModPassion&item_number=CSZSet¤cy_code=EUR&bn=PP%2dDonationsBF%3abtn_donateCC_LG%2egif%3aNonHosted

Donazione

Donazione



Riepiloghiamo nella presente immagine, il pacchetto completo di mod CSZ



GRAZIE A TUTTI da parte di DD ModPassion e zBlacklion!!!!